

# LIGUE GUADELOUPÉENNE DE FOOTBALL







# CIRCULAIRE FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE Bonnes pratiques d'utilisation de la FMI — passage à la WebApp 03/10/2025

Comme précédemment communiqué, merci de noter qu'il est dorénavant obligatoire de passer à la version 5.0.8 de la WebApp FMI.

### 1) Ce qui change / points clés

- L'ancienne application est à désinstaller de vos appareils
- La **WebApp FMI** (v 5.0.8) est l'unique version en service. Elle remplace l'application historique et doit être installée via le site officiel (https://fmi-core.fff.fr).
- La préparation de la FMI est à faire depuis l'interface web (<a href="https://fmi.fff.fr">https://fmi.fff.fr</a>)

Merci de noter que les rencontres apparaitront sur l'application de l'équipe recevante uniquement. D'où la nécessité de préparer vos équipes sur le site.

## 2) Pré-requis matériels et logiciels

- Tablette minimum 10" (utiliser un smartphone n'est pas conforme aux pré-requis).
- Navigateur recommandé : **Google Chrome** (pour Android) ou **Safari/Chrome** (pour iPad) lors de l'installation de la WebApp.

#### 3) Installation / mise à jour (procédure synthétique)

- 1. **Désinstaller** toute ancienne WebApp/app FMI si présente
- 2. Vider le cache du navigateur (Chrome ou Safari) si vous aviez une version précédente.
- 3. Ouvrir Chrome/Safari et aller sur <a href="https://fmi-core.fff.fr">https://fmi-core.fff.fr</a> (suivre la procédure d'installation ci-jointe).

#### 4) Préparation en amont — bonnes pratiques opérationnelles

- **Préparer les équipes via l'interface web** (https://fmi.fff.fr) : la préparation doit être faite **en avance** (idéalement J-7 à J-1).
- Vérifier que les **comptes FootClubs** des personnes qui utiliseront la FMI sont habilités et que les mots de passe sont valides

## 5) Pendant le match

- La WebApp/FMI fonctionne en mode hors-ligne pendant la rencontre: toutes les fonctionnalités nécessaires sont disponibles sans connexion. Par contre, il faut une connexion avant le match pour synchroniser la rencontre et après la rencontre pour transmettre la feuille. Prévoyez donc un accès internet (Wi-Fi, partage de connexion) après le match si possible.
- Chargez la tablette avant le match et apportez un chargeur ou une batterie externe en secours.















# 6) Après le match — transmissions & contrôles

Une fois la feuille clôturée par l'arbitre, la transmission se fait automatiquement si la tablette retrouve une connexion. Si la transmission ne peut pas être faite sur place, la personne responsable (dirigeant du club recevant) doit transmettre la FMI dès que possible.

# 7) Actes FMI - Synthèse

Avant le

- Préparation des équipes via l'interface web (J-1 au plus tard)
- Récupération de la rencontre par l'équipe recevante sur l'Application "FEUILLE DE MATCH"
- Synchronisation de la rencontre

Pendant le

• Fonctionnalités disponibles hors ligne

Après le match

- •Clôture de la feuille de match par l'arbitre
- •Transmission par le dirgieant du club recevant en charge (accès internet nécessaire)

# 8) Liens utiles / contacts

- Installation WebApp & accès: https://fmi-core.fff.fr.
- **FAQ FMI WEB**
- FAQ FMI WebApp

La secrétaire générale

Claudia CHAUDRIN RABOTEUR

Rue de la Ville d'Orly - 97110 Pointe-à-Pitre mww.liguefoot-guadeloupe.fff.fr







