

REGLEMENT PITCH 2018 GUADELOUPE

1^{er} tour a eu lieu le Mercredi 21 mars après midi 48 équipes engagée

2^{ème} tour aura lieu le Mercredi 11 avril après midi 28 équipes

Finale départementale aura lieu Samedi 14 avril fin d'après-midi avec les 8 meilleures équipes qualifiées

Format :

1^{er} Tour 12 Plateaux de 4 équipes dont 7 Plateaux sur Grande Terre – 5 Plateaux sur Basse Terre

2^{ème} Tour 8 Plateaux dont 4 Plateaux de 4 équipes sur Grande Terre – 4 Plateaux de 3 équipes sur Basse Terre

Finale Départementale / les 8 meilleures équipes qualifiées du département.

Rencontre :

- Pour le 2^{ème} tour toutes les équipes d'un plateau se rencontrent
- **Match de 20 minutes avec une pause coaching de 2 minutes pour poule de 4 équipes**
- **Match de 30 minutes avec une pause coaching de 2 minutes pour poule de 3 équipes**
- **Défi technique Jonglage (cf Annexes jointes règles et feuille de reporting)**

Barème :

- Victoire 4 pts – Nul 2 pts – Perdu 1 pt – Forfait/Pénalité 0 pt
- Vainqueur Défi Jonglage = 3 pts – 2^{ème} = 2pts – 3^{ème} = 1pt
- Bonus de l'offensive : à partir de 2 buts marqués + 1pt ; 4 buts marqués et plus = +2 pts.

Clubs/équipes :

- Obligation d'avoir 12 joueurs licenciés au plus tard au 31/01/2018 sur la feuille de match.
- 1 absence justifiée peut être tolérée (justificatif avéré à fournir à la LGF dans les 24 heures)
- **pénalité de – 1 pt par joueur manquant physiquement**
- Possibilité de surclassement de 3 joueurs U11
- Possibilité de faire jouer les féminines licenciées u11 à u14
- **Possibilité de 4 joueurs mutés dont 2 hors périodes**
- **Tous les joueurs doivent participer au moins à la moitié du temps de jeu global soit 30'**
- L'arbitrage à la touche doit être effectué par les joueurs des équipes du plateau (Tutorat assuré par la CRA)

JONGLERIE

1. Modalités de l'Epreuve de Jonglerie

Réalisation d'un "**Défi Jonglage**" entre deux joueurs, un de chaque équipe.

Dans un même temps : les deux gardiens, les deux n°2, les deux n° 3 et les deux n° 4, etc...

Si les effectifs sont inégaux, le dernier joueur jongle avec la dernière doublette (groupe de trois joueurs).

Les joueurs sont encadrés par un éducateur de chaque équipe :

L'éducateur de **l'équipe X** prend en charge les résultats de **l'équipe Y** et inversement

Au signal des éducateurs, les joueurs de **l'équipe X** jonglent et les joueurs de **l'équipe Y** comptabilisent le nombre de contacts effectués, sous la responsabilité de chaque éducateur. Après les deux essais, inverser les rôles.

Les joueurs donnent les résultats après que les deux aient réalisé leurs deux essais. si besoin.

Organisation du "**Défi Jonglage**" :

Dans un premiers temps, passage du **Pied de leur choix** pour tous les joueurs,

Prise des résultats,

Puis de **l'autre pied**,

Prise des résultats
Et pour finir par la **Tête**,
Prise des résultats.

Nota : La prise des résultats s'effectuent sous la vigilance du responsable de plateau !

2. Règlement de l'Epreuve de jonglerie

- Toutes les équipes présentes sur le plateau participent à l'épreuve de jonglerie.
Ce "**Défi Jonglage**" départagera les équipes en cas d'égalité (~~en point 6 du règlement~~) sous la vigilance du responsable du plateau.

- Cette épreuve sera organisée avant la première rencontre !

- Il sera tenu compte des **10 meilleurs** résultats sur les **12 participants** de chaque équipe, sur l'ensemble des contacts (pieds et tête).

- **Objectif** du "**Défi Jonglage**" : Réaliser le maximum de contacts.

Avec le **Pied Droit** : **50 contacts**

2 essais

Interdiction d'utiliser une autre surface de contact que le pied droit

Avec le **Pied Gauche** : **50 contacts**

2 essais

Interdiction d'utiliser une autre surface de contact que le pied gauche

Important :

❶ : **Départ du ballon au sol** du pied droit ou du pied gauche (au choix)

Pour le pied faible, possibilité de démarrer avec son bon pied !

Si les 50 contacts ne sont pas réalisés, la meilleure prestation des 2 essais sera retenue.

Aucune surface de rattrapage !

Avec la **Tête** :

➔ **50 contacts** en **Festival Foot U13 - Pitch**

➔ **30 contacts** en **Challenge Départemental U12 et Challenge Espoirs Crédit Agricole**

2 essais

Interdiction d'utiliser une autre surface de contact que la tête

Départ à la main

Si les 50 ou 30 contacts ne sont pas réalisés, la meilleure prestation des 2 essais sera retenue.

L'épreuve s'effectue dans une aire de jeu délimitée, ou seul le joueur est présent

Aucun parent présent sur le terrain

Les éducateurs et joueurs se trouvent à côté de l'aire d'essai

Aucun ballon n'est en jeu, à l'exception de celui utilisé par le joueur qui passe

(Pas d'entraînement pendant l'attente)

En cas d'égalité dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant l'ordre ci-dessous :

1. Addition au total des 10 meilleurs :

✓ 1^{er} : Total des 11 ème

✓ 2^{ème} : Total du 12 ème

2. Contacts de la tête seulement :

✓ 1^{er} : Total des 10 meilleurs

✓ 2^{ème} : Additionner au total des 10 meilleurs

- A. Le total du 11^{ème}
- B. Le total du 12^{ème}

3. Contacts des pieds seulement :

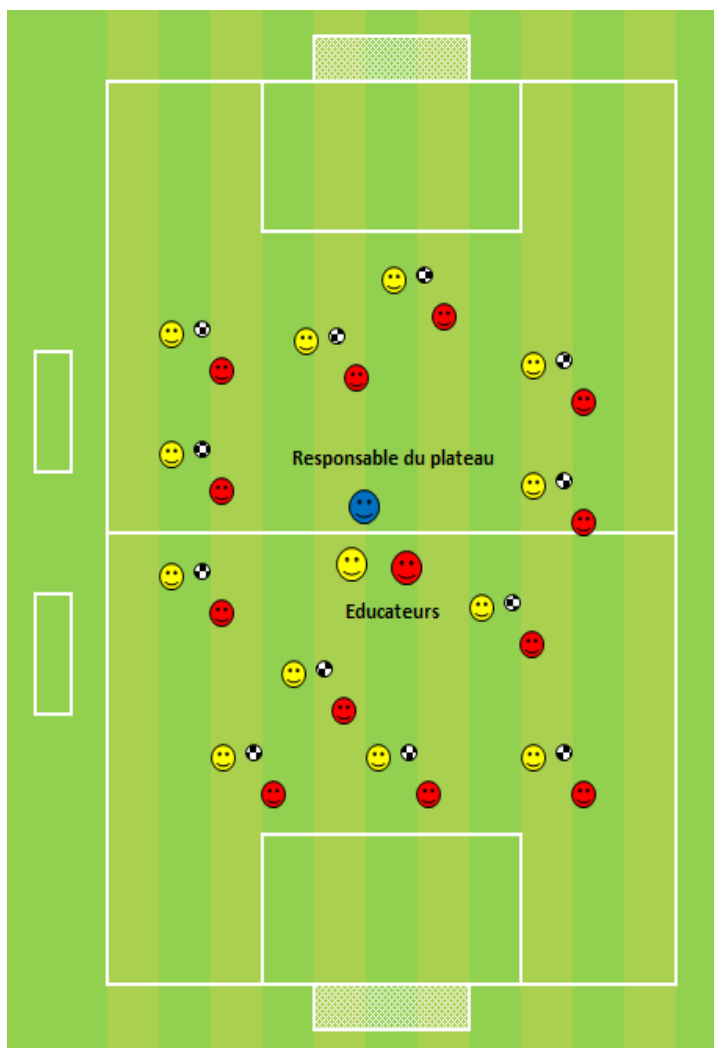
- ✓ 1^{er} : Total des 10 meilleurs
- ✓ 2^{ème} : Additionner au total des 8 meilleurs
 - A. Le total du 11^{ème}
 - B. Le total du 12^{ème}

4. Prendre en compte du nombre

- ✓ 1^{er} : Du nombre d'essais des 10 meilleurs
- ✓ 2^{ème} : En prenant le 11^{ème} joueur
- ✓ 3^{ème} : Puis le 12^{ème} joueur

3. Rappel des points à respecter

➔ Le "Défi Jonglage" peut être organisé en ligne ou suivant le croquis.



➔ Seulement le responsable du plateau et les éducateurs de chaque équipe accompagnent les joueurs pendant le Défi-Jonglage.

→ Tous les parents sont derrière les mains courantes

Merci de votre compréhension.
Sportivement.

La Commission de Foot d'animation du DGTF